

## Trail Making Test (TMT)- Swedish Version

"Trail Making Test" består av två delar, A och B. Deltagarna behöver en penna för att göra varje del. Handledaren börjar ta tid på både del A och på del B så snart instruktionerna har getts och deltagaren signalerar att denna är redo att börja. Sluta inte ta tid innan deltagaren är färdig med respektive del, eller innan tidsgränserna har nåtts.

### **Administration av Del A:**

#### Trails A Provexempel

Säg till deltagaren: **"På den här sidan finns några siffror (lägg formuläret Punkt-till-punkt A framför deltagaren med provexempelsidan uppåt och peka på siffrorna i provexempelrutan). Börja med nummer 1 (peka) och dra en linje från 1 till 2 (peka), 2 till 3 (peka), 3 till 4 och så vidare, i ordning, tills du kommer till slutet (peka på cirkeln som är markerad med 'slut'). Börja här (peka på nummer 1) och dra den första linjen så snabbt du kan. Börja nu!"**

#### Trails A Test

När provexemplet är gjort och handledaren är säker på att deltagaren förstår uppgiften vänds papperet så att sidan med Del A visas. Säg: **"På den här sidan finns siffror från 1 till 25. Gör på samma sätt. Börja med 1 (peka på nummer 1) och dra en linje från 1 till 2 (peka), 2 till 3 (peka), 3 till 4 och så vidare, i ordning, tills du kommer till slutet (peka på cirkeln som är markerad med 'slut'). Kom ihåg att arbeta så fort du kan. Börja nu!"**

Fel: När patienten gör ett fel ska handledaren påpeka felet för deltagaren genom att säga: *"Nej, vart ska du fortsätta härifrån?"* och peka på föregående siffra. Handledaren slutar inte ta tid när felet görs. Del A kan avslutas efter 100 sekunder.

### **Administration av Del B:**

#### Trails B Provexempel

Säg till deltagaren: **"På den här sidan finns några siffror och bokstäver. (Lägg Punkt-till-punkt B framför deltagaren och peka på provexempelrutan). Börja vid 1 (peka) och dra en linje från 1 till A (peka) från A till 2 (peka), från 2 till B (peka), från B till 3 (peka), från 3 till C, och på samma sätt, tills du kommer till slutet (peka). Kom ihåg, först kommer en siffra och sedan en bokstav, sedan en siffra och sedan en bokstav, o.s.v. Dra linjerna så snabbt du kan. (Om deltagaren fortfarande verkar lite förvirrad säger du igen: Kom ihåg, siffra-bokstav, siffra-bokstav). Börja här (peka på 1). Börja nu!"**

## Trails B Test

När handledaren är någorlunda säker på att alla rimliga ansträngningar har gjorts för att hjälpa deltagaren att förstå fortsätter handledaren med Del B. Säg: **“På sidan finns både siffror och bokstäver. Koppla samman dem på samma sätt. Börja här (peka på 1) och dra en linje från 1 till A (peka på varje siffra och bokstav när du ger instruktionerna), A till 2, 2 till B, B till 3, 3 till C och så vidare tills du kommer till slutet (peka på cirkeln som är markerad med 'slut'). Kom ihåg, först kommer en siffra och sedan en bokstav, sedan en siffra och sedan en bokstav, o.s.v. Hoppa inte runt, utan gå från en cirkel till nästa i rätt ordning. Dra linjerna så snabbt du kan. Börja här (peka). Börja nu!”** Del B kan avslutas efter 300 sekunder.

När ett fel görs säger handledaren: *“Nej”* och riktar återigen uppmärksamheten mot föregående cirkel genom att peka och fråga deltagaren vart denna ska fortsätta därifrån, på samma sätt som i Del A.

Om patienten inte svarar rätt ger handledaren ytterligare ledtrådar: *“Vad behöver du nästa gång, en siffra eller en bokstav?”* Om deltagaren svarar rätt, frågar handledaren: *“Vilken siffra (eller bokstav)?”* Om deltagaren svarar rätt även på denna fråga fortsätter testet. Om, å andra sidan, deltagaren svarar fel, säger handledaren *“Nej”* och ställer samma fråga en gång till. När deltagaren har svarat rätt på den första frågan, fortsätter handledaren genom att fråga: *“Vilken siffra eller bokstav?”* Deltagaren måste komma på vilken cirkel han eller hon ska fortsätta till innan de kan gå vidare.

Handledaren slutar inte ta tid när ett fel görs. Fel ska därför hanteras så snabbt som möjligt för att undvika att extra tid läggs till deltagarens resultat.

Poäng: Tiden det tar att genomföra testerna ska mätas separat för Del A och Del B. Högsta poäng för Del A är 100 " och 101 " anger att testet avbröts. Högsta poäng för Del B är 300 sekunder och 301 " anger att testet avbröts.

## Trail Making Test A och B

Använd hand (kryssa i):  Dominant  Icke-dominant

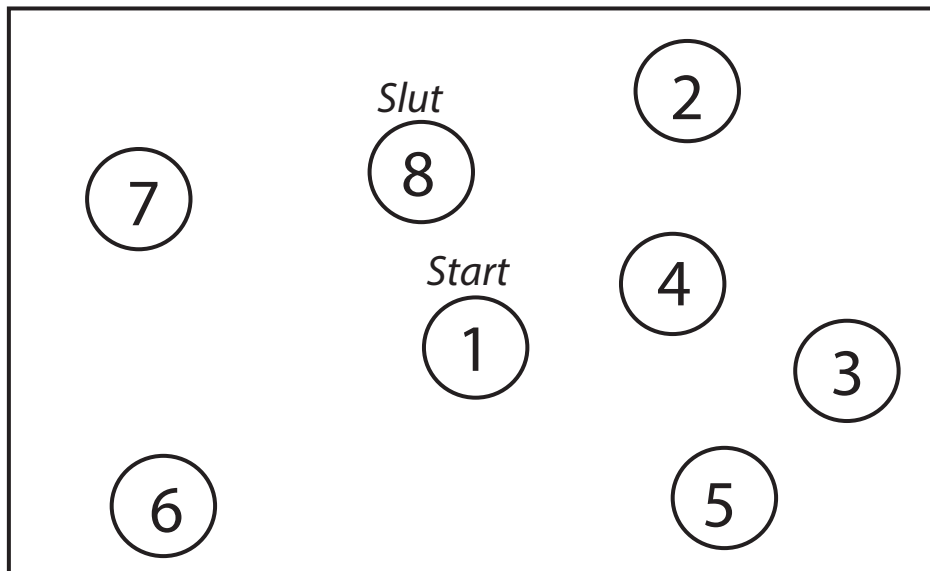
Trail Making Test Del A – Tidsåtgång till färdigställande: \_\_\_\_\_sekunder

Trail Making Test Del B – Tidsåtgång till färdigställande: \_\_\_\_\_sekunder

# Trail Making Test

Del A

## EXEMPEL



15

17

21

20

19

16

18

4

22

5

13

6

*Start*

24

1

7

14

2

8

10

3

9

*Slut*

25

12

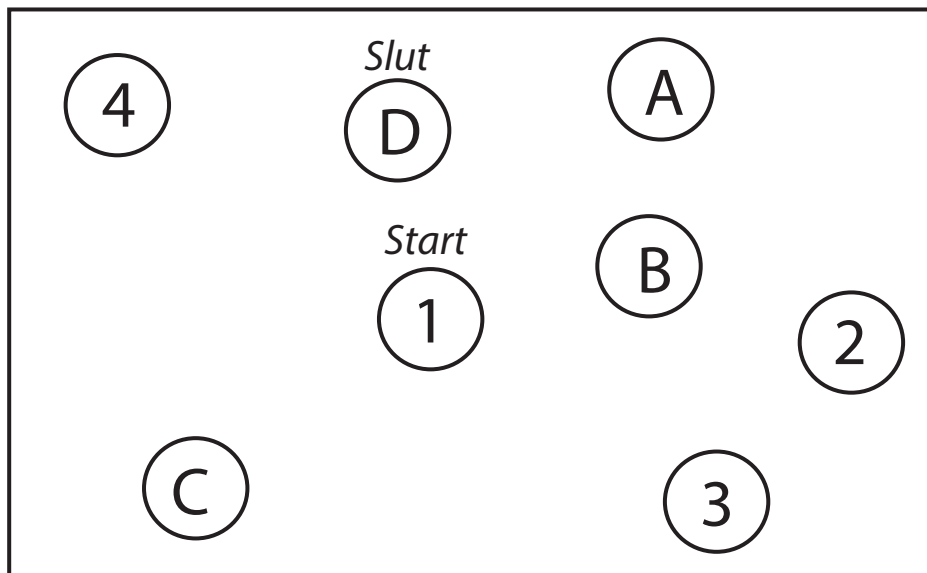
11

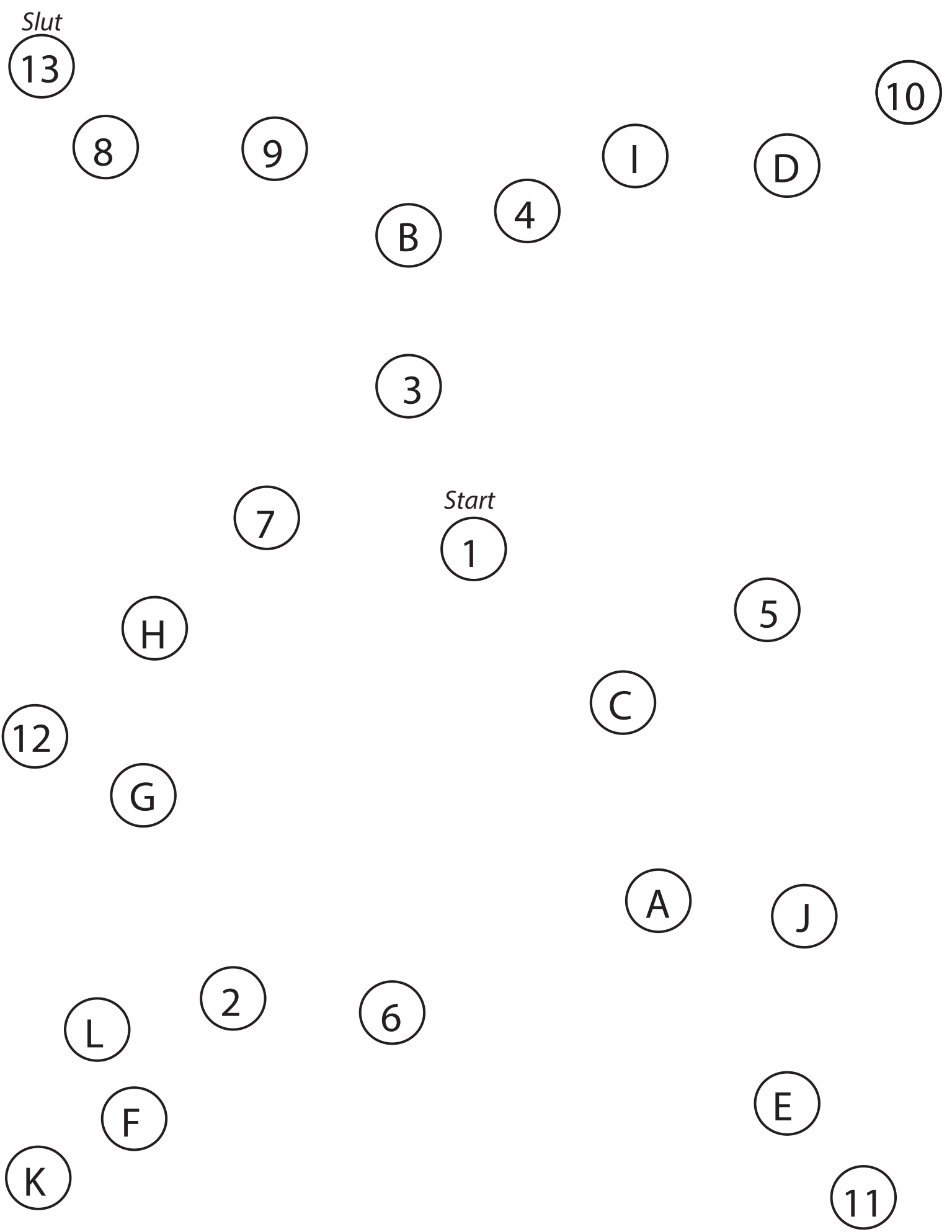
23

# Trail Making Test

Del B

## EXEMPEL





## Trail Making Test (TMT)

<b>Trail Making Test Del A</b>	
<b>Tid (sekunder)</b>	
<b>Antal fel</b>	

<b>Trail Making Test Del B</b>	
<b>Tid (sekunder)</b>	
<b>Antal fel</b>	