

### Trail Making Test (TMT) - Spanish Version

El "Trail Making Test" consta de dos partes, A y B. El participante necesitará un lápiz para realizar cada parte. El examinador empieza a contar el tiempo de ejecución de la parte A y de la parte B tan pronto como se hayan dado las instrucciones y se le haya indicado al participante que puede comenzar. No deje de contar el tiempo hasta que el participante complete cada parte o alcance el tiempo máximo permitido para la finalización del test.

#### **Administración de la Parte A:**

Práctica de la Trails A

Indique al participante: **"En esta página hay varios números (coloque la plantilla de práctica A boca arriba delante del participante y señale los números en el recuadro de práctica). Comience en el número 1 (señálelo) y dibuje una línea del 1 al 2 (señalando), del 2 al 3 (señalando), del 3 al 4 y así sucesivamente, en orden, hasta llegar al final (señalando el círculo marcado como "Fin"). Comience aquí (señale el número 1) y dibuje la línea tan rápido como pueda. ¡Listo! ¡Ya!"**

Trails Test Parte A

Una vez finalizada la práctica y una vez que el examinador está seguro de que el participante entiende la tarea, se da la vuelta al papel para ver la Parte A. Indique: **"En esta página hay números del 1 al 25. Debe hacer lo mismo que ha hecho antes. Comience en el número 1 (señálelo) y dibuje una línea del 1 al 2 (señalando), del 2 al 3 (señalando), del 3 al 4 y así sucesivamente, en orden, hasta llegar al final (señalando el círculo marcado como "Fin"). Recuerde que debe hacerlo lo más rápido que pueda. ¡Listo! ¡Ya!"**

Errores: Cuando el paciente comete un error, el examinador debería llamar la atención del participante sobre dicho error y decir: "No, ¿a dónde quiere ir desde aquí?" Y debe señalar el número anterior. El examinador no detiene el tiempo cuando se cometen errores. La parte A se puede suspender a los 100 segundos.

#### **Administración de la Parte B:**

Práctica de la Trails B

Indique al participante: **"En esta página hay algunos números y letras. (Coloque la plantilla de práctica B frente al participante y señale el recuadro de práctica). Comience en el 1 (señálelo) y dibuje una línea del 1 a la A (señalando) de la A al 2 (señalando), del 2 a la B (señalando), de la B al 3 (señalando), del 3 a la C y así sucesivamente en orden hasta llegar al final (señálelo). Recuerde, primero hay un número y luego una letra, luego un número y a continuación una letra, y así sucesivamente. Recuerde que debe hacerlo lo más rápido que pueda. (Si el participante aún parece un poco confundido, vuelva a decir Recuerde: número-letra, número-letra). Comience aquí (Señale el 1). ¡Listo! ¡Ya!"**

## Trails Test Parte B

Después de que el examinador esté razonablemente seguro de que se han realizado todos los esfuerzos posibles para ayudar al participante a entender cómo realizar la Parte B, indique **"En la página hay números y letras. Conéctelos de la misma manera. Comience aquí ( señale el 1) y dibuje una línea del 1 a la A (señalando cada número y letra a medida que explica las instrucciones), de la A al 2, del 2 a la B, de la B al 3, del 3 a la C y así sucesivamente en orden hasta llegar al final ( señale el punto marcado como "fin"). Recuerde, primero hay un número y luego una letra, luego un número y a continuación una letra, y así sucesivamente. No se salte ningún punto, vaya de un círculo al siguiente en el orden correcto. Recuerde que debe hacerlo lo más rápido que pueda. Comience aquí ( señálelo). ¡Listo, ya!"** La Parte B se puede suspender a los 300 segundos.

Cuando se comete un error, el examinador dice: "No", y señala el círculo anterior y pregunta dónde irían desde allí, de la misma manera como se indica en la Parte A.

Si el paciente no responde correctamente, el examinador vuelve a preguntar: **"¿Qué es lo que vendría ahora: un número o una letra?" Si el participante responde correctamente, a continuación, el examinador le pregunta: "¿Qué número (o letra)?"** Si el participante también responde correctamente a esta pregunta, la prueba continúa. Si, por el contrario, el participante responde incorrectamente, el examinador dice "No", y luego hace la pregunta de nuevo. Una vez que el participante contesta correctamente a la primera cuestión, el examinador sigue preguntando, **"¿Qué número o letra?"** El participante debe averiguar a qué círculo debe ir antes de seguir.

El examinador no detiene el tiempo cuando se cometen errores. Por lo tanto, los errores se deben abordar rápidamente para no añadir tiempo adicional al resultado del participante.

Puntuación: La duración de la ejecución en segundos se debe registrar por separado para las partes A y B. La puntuación máxima para la parte A es de 100" y 101" indica que la prueba no se ha superado. La puntuación máxima para la parte B es de 300 segundos y 301" indica que la prueba no se ha superado.

## Trail Making Test Partes A y B

Mano utilizada  
(marque una):

Dominante

No Dominante

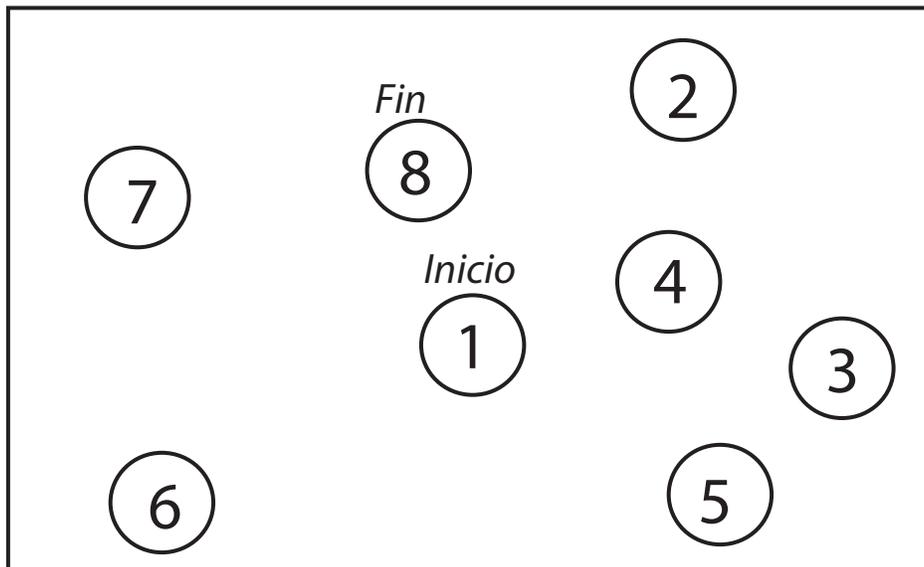
Trail Making Test Parte A- Tiempo de ejecución: \_\_\_\_\_ segundos

Trail Making Test Parte B- Tiempo de ejecución: \_\_\_\_\_ segundos

# Trail Making Test

Parte A

## PRÁCTICA



15

17

21

20

19

16

18

4

22

5

13

6

*Inicio*

24

1

14

7

2

8

10

3

9

*Fin*

12

11

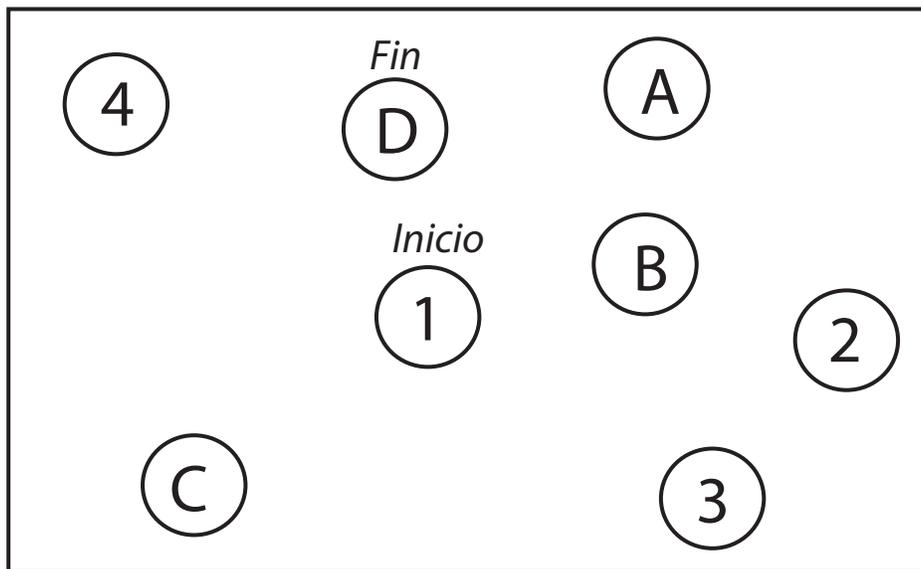
25

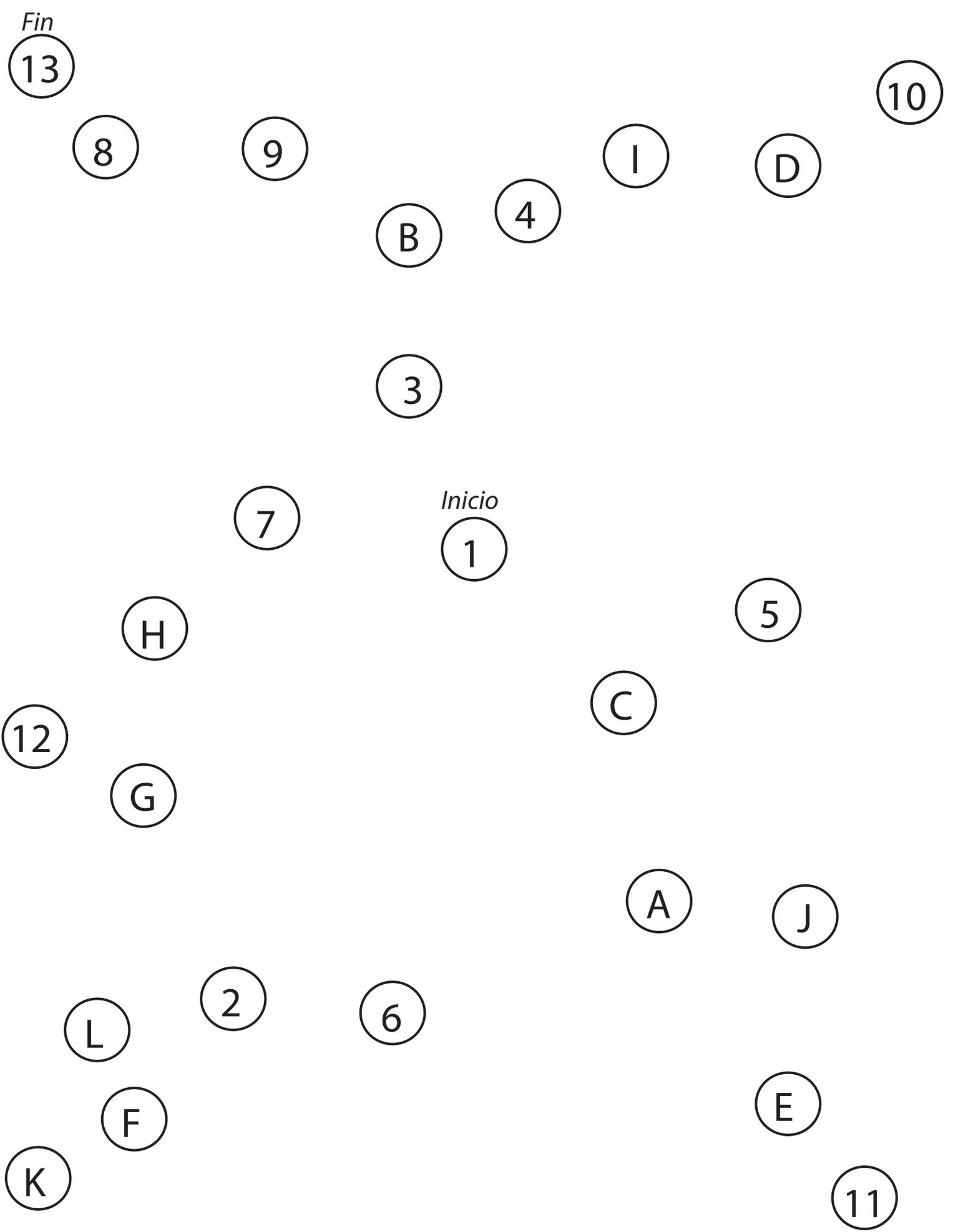
23

# Trail Making Test

Parte B

## PRÁCTICA





## Trail Making Test (TMT)

<i>Trail Making Test Parte A</i>	
<i>Tiempo (segundos)</i>	
<i>Número de errores</i>	

<i>Trail Making Test Parte B</i>	
<i>Tiempo (segundos)</i>	
<i>Número de errores</i>	