

## Trail Making Test (TMT) – Finnish Version

Viivojen piirtämistesti koostuu kahdesta osasta: A ja B. Tutkittava tarvitsee lyijykynän molempien osien suorittamiseen. Tutkija käynnistää molempien osien – A ja B – ajanoton heti, kun ohjeet on annettu ja tutkittava on saanut aloituskäskyn. Älä pysäytä ajanottoa ennen kuin testihenkilö suorittaa kyseisen osan loppuun tai kun enimmäisaika tulee täyteen.

### **Osan A ohjeistus:**

Esimerkki: viivat A

Sano tutkittavalle: **Tällä sivulla on muutamia numeroita (asetta A -lomake tutkittavan eteen esimerkkipuoli ylöspäin ja osoita esimerkkiruudussa olevia numeroita). Aloita numerosta 1 (osoita) ja piirrä viiva numeroiden 1 ja 2 välille (osoittamalla), 2 ja 3 välillä (osoittamalla), 3 ja 4 välille, ja niin edelleen – suuruusjärjestyksessä aina loppuun asti (osoita ympyrää, jossa on merkintä "end" (loppu)). Aloita tästä (osoita numeroa 1) ja vedä viiva niin nopeasti kuin pystyt. Valmiina! Aloita!"**

Viivat A -testi

Kun esimerkkitehtävä on tehty ja tutkija on varma, että tutkittava on ymmärtänyt tehtävänannon, siirry osaan A kääntämällä paperi ympäri. Sano: **"Tällä sivulla on numeroita 1:stä 25:een. Tee tämä tehtävä samalla tavoin. Aloita numerosta 1 (osoita numeroa 1) ja piirrä viiva numeroiden 1 ja 2 välille (osoittamalla), 2 ja 3 välillä (osoittamalla), 3 ja 4 välille, ja niin edelleen – suuruusjärjestyksessä aina loppuun asti (osoita ympyrää, jossa on merkintä "end" (loppu)). Muista tehdä tehtävä niin nopeasti kuin pystyt. Valmiina! Aloita!"**

Virheet: Jos tutkittava tekee virheen, arvioijan pitää ilmoittaa siitä hänelle sanomalla: *"Ei. Mihin sinun pitäisi mennä tästä seuraavaksi?"* ja osoittamalla samalla edellistä numeroa. Tutkijan ei pidä pysäyttää ajanottoa virhetilanteissa. Osa A voidaan lopettaa kesken, kun 100 sekuntia on kulunut.

### **Osan B ohjeistus:**

Esimerkki: viivat B

Sano tutkittavalle: **"Tällä sivulla on muutamia numeroita ja kirjaimia. (Aseta viivat B tutkittavan eteen ja osoita esimerkkiruutua). Aloita kohdasta 1 (osoita) ja vedä viiva kohdasta 1 kohtaan A (osoita), kohdasta A kohtaan 2 (osoita), kohdasta 2 kohtaan B (osoita), kohdasta B kohtaan 3 (osoita), kohdasta 3 kohtaan C ja niin edelleen, aina loppuun asti (osoita). Muista: ensin numero, sitten kirjain, sitten taas numero ja sitten taas kirjain ja niin edelleen. Vedä viivat niin nopeasti kuin pystyt. (Jos tutkittava vaikuttaa edelleen hieman hämmentyneeltä, sano uudelleen: Muista. Numero–kirjain, numero–kirjain). Aloita tästä (osoita kohtaan 1). Valmis. Aloita!"**

## Viivat B -testi

Kun tutkija on varma, että tehtävä on selvitetty tutkittavalle (kohtuuden nimissä) mahdollisimman hyvin, tutkittava voi siirtyä osaan B. Sano: **"Tällä sivulla on sekä numeroita että kirjaimia. Yhdistä ne äskeisellä tavalla. Aloita tästä (osoita numeroa 1) ja piirrä viiva kohdasta 1 kohtaan A (osoita jokaista numeroa ja kirjainta, kun annat ohjeita), kohdasta A kohtaan 2, kohdasta 2 kohtaan B, kohdasta B kohtaan 3, kohdasta 3 kohtaan C ja niin edelleen aina loppuun asti (osoita ympyrää, jossa on merkintä "end" (loppu)). Muista: ensin numero, sitten kirjain, sitten taas numero ja sitten taas kirjain ja niin edelleen. Älä hypi ympäriinsä vaan siirry ympyrästä toiseen oikeassa järjestyksessä. Vedä viivat niin nopeasti kuin pystyt. Aloita tästä (osoita). Valmiina, Aloita!"** Osa B voidaan lopettaa kesken, kun 300 sekuntia on kulunut.

Jos tutkittava tekee virheen, tutkijan täytyy sanoa: *"Ei"*, ja kiinnittää tutkittavan huomion edelliseen ympyrään osoittamalla sitä, ja kysyä sen jälkeen, mihin tutkittavan tulisi mennä tästä kohdasta seuraavaksi – aivan kuten osan A ohjeissa neuvottiin.

Jos tutkittava ei vastaa oikein, tutkijan tulee kysyä seuraavaksi: *"Mihin haluat siirtyä seuraavaksi: numeroon vai kirjaimen?"* Jos tutkittava vastaa oikein, tutkijan tulee kysyä seuraavaksi: *"Mihin numeroon (tai kirjaimen)?"* Jos tutkittava vastaa tähänkin kysymykseen oikein, testi voi jatkua. Jos taas tutkittava vastaa kysymykseen väärin, tutkija sanoo: *"Ei"*, ja esittää kysymyksen uudestaan. Kun tutkittava on vastannut ensimmäiseen kysymykseen oikein, tutkija kysyy sen jälkeen: *"Mihin numeroon (tai kirjaimen)?"* Tutkittavan on osattava päätellä seuraava ympyrä ennen kuin hän voi jatkaa testin suorittamista.

Tutkijan ei pidä pysäyttää ajanottoa virhetilanteissa. Virhetilanteet tulisi selvittää mahdollisimman nopeasti, jotta tutkittavan tulos ei heikkenisi liikaa.

Pisteytys: Sekunneissa mitattava suoritus aika merkitään erikseen A- ja B-osan kohdalla. A-osan heikoin mahdollinen aika on 100 sekuntia ja 101" tarkoittaa, että testi lopetettiin kesken. B-osan heikoin mahdollinen aika on 300 sekuntia ja 301" tarkoittaa, että testi lopetettiin kesken.

## Trail-Making Test A ja B

Piirtämiseen käytetty käsi  Dominantti  Ei-dominantti  
(valitse toinen)

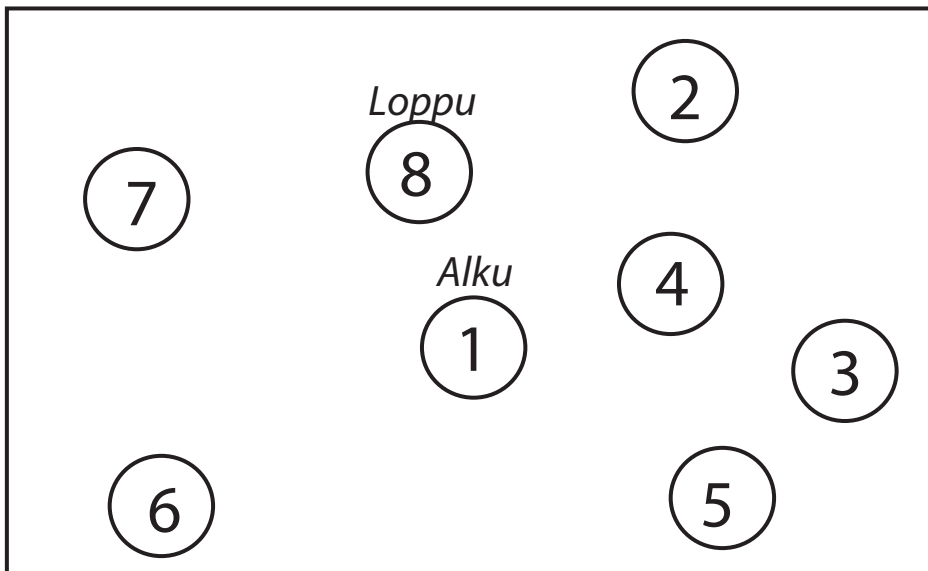
Trail-Making Test A: testisuorituksen aika: \_\_\_\_\_ sekuntia

Trail-Making Test B: testisuorituksen aika: \_\_\_\_\_ sekuntia

# Trail-Making Test

Osa A

## ESIMERKKI



15

17

21

20

19

16

18

4

22

5

13

6

*Alku*  
1

24

14

7

2

8

10

3

9

*Loppu*  
25

12

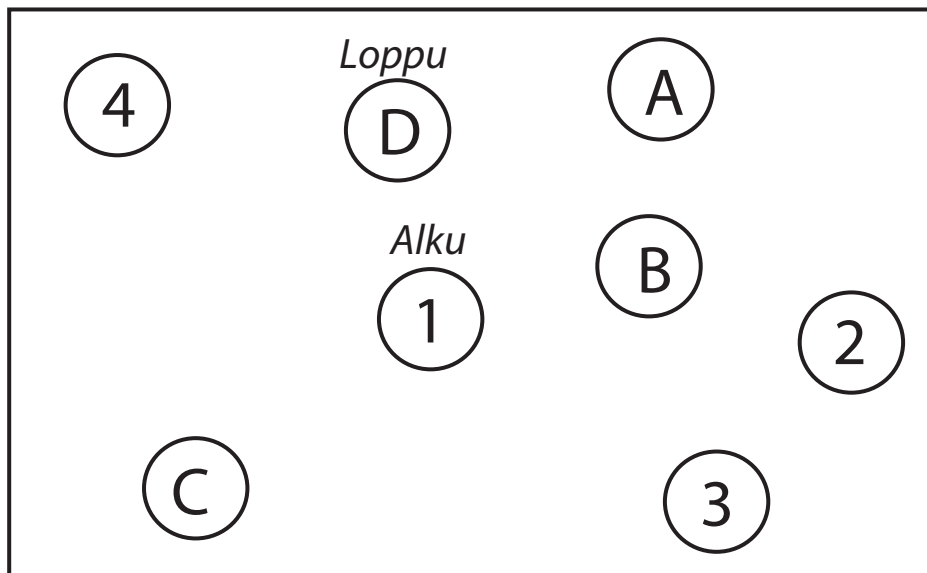
11

23

# Trail-Making Test

Osa B

## ESIMERKKI



*Loppu*

13

8

9

B

4

I

D

10

3

7

*Alku*  
1

H

5

12

G

C

A

J

2

6

L

F

E

K

11

## Trail-Making Test (TMT)

<b>Trail-Making Test, osa A</b>	
<b>Aika (sekunteina)</b>	
<b>Virheiden määrä</b>	

<b>Trail-Making Test, osa B</b>	
<b>Aika (sekunteina)</b>	
<b>Virheiden määrä</b>	