

Trail Making Test (TMT)

De "Trail Making Test" bestaat uit twee delen, A en B. De deelnemer heeft een potlood nodig om elk onderdeel uit te voeren. De examineror timet zowel deel A als B zodra de briefing klaar is en de deelnemer het startsein wordt gegeven. Stop de timing niet vooraleer de deelnemer elk deel heeft voltooid of het tijdstip van stopzetting bereikt is.

Administratie van Deel A:

Trails A Voorbeeld

Zeg tegen de deelnemer, "**Op deze pagina staan een aantal cijfers (leg het Trails A formulier met de voorbeeldkant naar boven voor de deelnemer en wijs op de cijfers in het vakje 'voorbeeld'). Begin bij nummer 1 (wijs aan) en trek een lijn van 1 tot 2 (wijs aan), 2-3 (wijs aan), 3-4 en ga zo door, in volgorde, totdat je het einde bereikt (wijs op de cirkel die 'einde' aangeeft). Begin hier (wijs op nummer 1) en trek je lijn zo snel als je kunt. Klaar! Start! "**

Trails A Test

Nadat het voorbeeld is voltooid en de examineror er zeker van is dat de deelnemer de taak begrijpt, keer het blad om naar deel A. Zeg: "**Op deze pagina zijn er nummers van 1 tot 25. Doe dit op dezelfde manier. Begin bij 1 (wijs nummer 1 aan) en trek een lijn van 1 tot 2 (wijs aan), 2-3 (wijs aan), 3-4 en zo verder in volgorde, totdat je het einde bereikt (wijs op de cirkel die 'einde' aangeeft). Vergeet niet om zo snel als je kunt te werken. Klaar! Start! "**

Fouten: Wanneer de patiënt een fout maakt, moet de examineror de aandacht van de deelnemer hierop wijzen door te zeggen: "*Nee, waar wil je van hieruit naartoe?*" wijs op het vorige cijfer. De examineror houdt niet op met timen wanneer er fouten optreden. Deel A kan worden gestopt bij 100 seconden.

Administratie Deel B:

Trails B Voorbeeld

Zeg tegen de deelnemer, "**Op deze pagina staan een aantal cijfers en letters. (Leg Trails B voor de deelnemer en wijs op het vakje 'voorbeeld') Begin bij 1 (wijs aan) en trek een lijn van 1 naar A (wijs aan) van A naar 2 (wijs aan), van 2 naar B (wijs aan), van B naar 3 (wijs aan) 3 naar C enzovoorts volledig tot je het einde bereikt (wijs aan). Vergeet niet, eerst heb je een nummer dan een letter dan weer een nummer dan een letter en ga zo maar door. Teken je lijnen zo snel als je kunt. (Indien de deelnemer nog steeds een beetje in de war lijkt, herhaal Onthoud nummer-letter, nummer-letter). Begin hier (wijs 1 aan). Klaar. Start! "**

Trails B Test

Nadat de examiner redelijk zeker is dat alle mogelijke inspanningen zijn geleverd om de deelnemer de taak te helpen begrijpen, ga over tot deel B. Zeg: "**Op deze pagina staan zowel cijfers als letters. Verbind ze op dezelfde manier. Begin hier (wijs 1 aan) en trek een lijn van 1 naar A (wijzend naar elk nummer en letter terwijl je de instructies geeft), A naar 2, 2 naar B, B naar 3, 3 naar C en zo verder in volgorde tot je het einde bereikt (wijs op de cirkel die 'einde' aangeeft). Vergeet niet, eerst heb je een nummer dan een letter, dan weer een nummer en vervolgens een letter, en ga zo maar door. Sla er geen over, maar van de ene cirkel naar de volgende in de juiste volgorde. Teken je lijnen zo snel als je kunt. Begin hier (wijs aan). Klaar, start!**" Deel B kan worden gestopt bij 300 seconden.

Wanneer er een fout wordt gemaakt, zegt de examiner: "*Nee*", waardoor hun aandacht weer op de vorige cirkel wordt gebracht, door die aan te wijzen, en vraagt hen waar ze van daar zouden gaan, op dezelfde manier zoals beschreven in deel A.

Als de patiënt niet juist reageert, moet de examiner verdere aanwijzingen geven "*Wat wil je volgend, een nummer of een letter?*" Indien de deelnemer juist reageert, dan vraagt de examiner, "*Welk nummer (of welke letter)?*" Als de deelnemer juist antwoordt op deze vraag, dan gaat de test door. Als aan de andere kant de deelnemer fout antwoordt, zegt de examiner: "*Nee*", en vervolgens stelt hij de vraag opnieuw. Nadat de deelnemer met succes een antwoord geeft op de eerste vraag gaat de examiner door met te vragen: "*Welk nummer of welke letter?*" De deelnemer moet uitzoeken welke cirkel de volgende is vooraleer ze doorgaan.

De examiner stopt niet met timen wanneer een fout optreedt. Daarom moeten fouten snel behandeld worden om te voorkomen dat er extra tijd aan de prestaties van de deelnemer wordt toegevoegd.

Puntentelling: De tijd tot voltooiing in seconden moet afzonderlijk worden geregistreerd voor de delen A en B. De maximale score voor deel A is 100 " waarbij 101" aangeeft dat de test werd stopgezet. De maximale score voor deel B is 300 seconden waarbij 301 "aangeeft dat de test werd stopgezet.

Trail-Making Test A en B

Met de hand (aankruisen): Dominant Niet-dominant

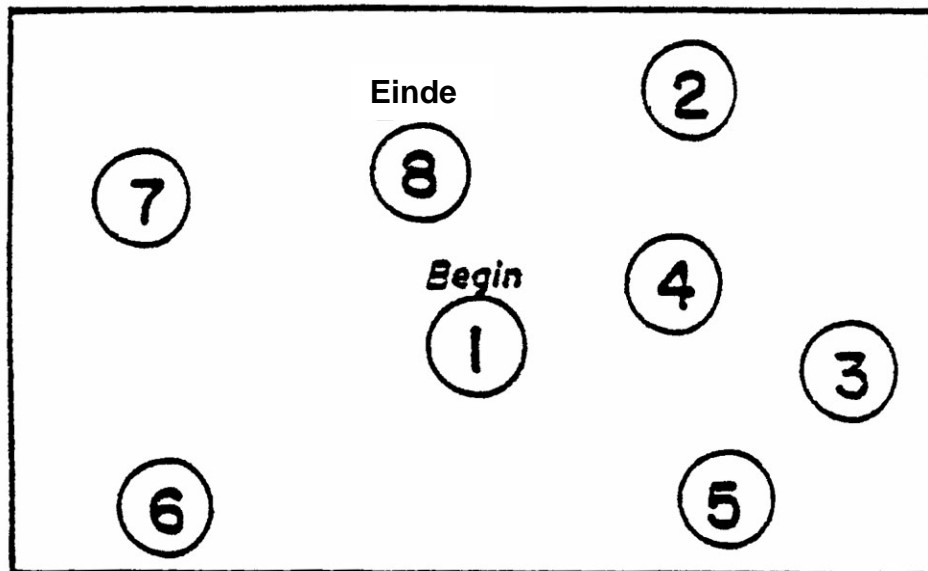
Trail Making Test deel A- Tijd tot Voltooiing: _____ seconden

Trail Making Test deel B- Tijd tot Voltooiing: _____ seconden

Trail Making Test

Deel A

VOORBEELD



15

17

21

20

19

16

18

4

22

5

13

6

Begin

24

7

1

14

2

8

10

3

9

Einde

25

12

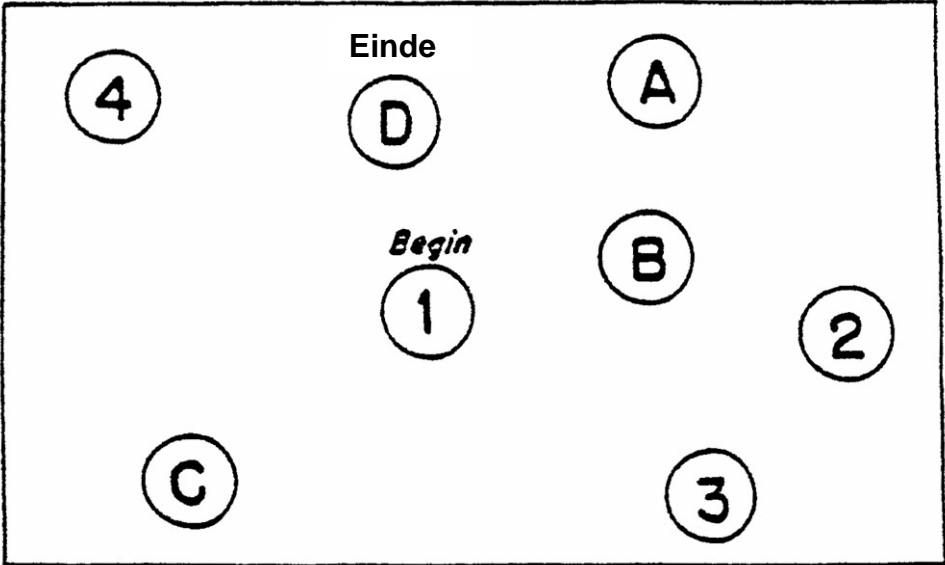
11

23

Trail Making Test

Deel B

VOORBEELD



Einde

13

10

8

9

I

D

B

4

3

7

Begin

1

H

5

12

C

G

A

J

2

6

L

A

J

F

E

K

11

Trail Making Test (TMT)

<i>Trail Making Test Deel A</i>	
<i>Tijd (Seconden)</i>	
<i>Aantal fouten</i>	

<i>Trail Making Test Deel B</i>	
<i>Tijd (seconden)</i>	
<i>Aantal fouten</i>	